



MANUEL D'UTILISATION

VR Link Cast

Diffusez votre casque de réalité virtuelle sur un écran.
Sans Wi-Fi, sans ordinateur et sans réglage.



Sommaire

1	Démarrage rapide	l'essentiel en une page
2	Présentation	principe, contenu, sécurité
3	Découvrir le boîtier et le câble	connecteurs et voyant
4	Préparer le casque (une seule fois)	mode développeur
5	Installation	branchements pas à pas
6	Utilisation au quotidien	diffuser, veille, arrêt
7	Ce qui s'affiche à l'écran	comprendre chaque état
8	Casques et écrans compatibles	image et son
9	Personnaliser les vidéos	accueil et veille
10	Mettre à jour le boîtier	Ethernet ou téléphone Android
11	Dépannage	problèmes et solutions
12	Caractéristiques et assistance	contact
A	Annexe A : repérer les ports USB	explications détaillées



Première utilisation ? Lisez les chapitres [4. Préparer le casque](#) et [5. Installation](#). Ensuite, la page [Démarrage rapide](#) suffit pour les utilisations suivantes.

Besoin de reconnaître les ports ou de vérifier où va chaque connecteur ? Consultez l'[annexe A](#).

1 Démarrage rapide

Le mode développeur du casque doit déjà être activé (voir [chapitre 4](#)). Pour reconnaître les connecteurs USB-A et USB-C, voir l'[annexe A](#).

1 Branchez l'écran

Reliez le boîtier à la TV ou au vidéoprojecteur avec le câble **HDMI** fourni.

2 Branchez le câble du casque

Branchez l'extrémité **USB-A** du câble de 5 m sur un port USB **bleu** du boîtier.

3 Mettez sous tension

Branchez l'alimentation USB-C sur une prise. Le boîtier **démarre automatiquement** et le voyant vert s'allume.

4 Sélectionnez l'entrée HDMI

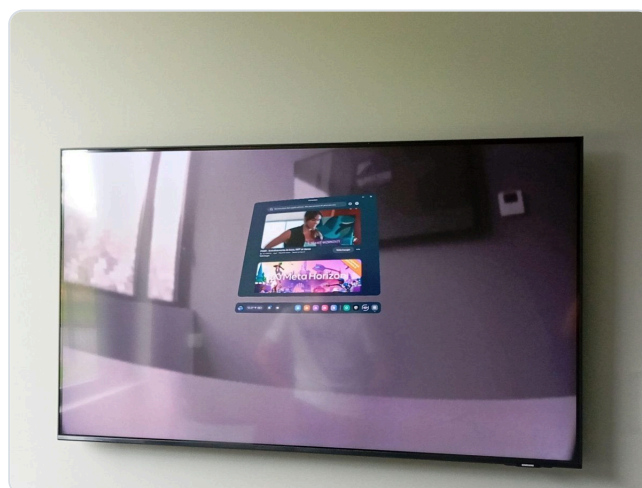
Allumez l'écran et choisissez la bonne source HDMI. La **vidéo de présentation** s'affiche en moins d'une minute environ.

5 Connectez le casque allumé

Branchez l'extrémité **USB-C ②** du câble sur le casque, et l'extrémité **③** sur l'adaptateur secteur du casque (fortement recommandé pour une diffusion stable). À la première connexion, acceptez la demande dans le casque en cochant « **Toujours autoriser depuis cet ordinateur** », puis choisissez **Autoriser**. La diffusion démarre toute seule en quelques secondes.



Aucun casque connecté : la vidéo de présentation tourne en boucle.



Casque connecté : son image est diffusée en plein écran.

- i** Pour **arrêter**, débranchez le câble du casque. Maintenez ensuite le bouton **POWER** environ 3 secondes pour éteindre le boîtier. Attendez que le voyant s'éteigne avant de débrancher l'alimentation.

2 Présentation

VR Link Cast affiche sur une TV, un moniteur ou un vidéoprojecteur ce que voit la personne qui porte un casque de réalité virtuelle autonome. Le public suit ainsi l'expérience en direct. Le boîtier est idéal pour les salons, formations, démonstrations, classes ou événements.

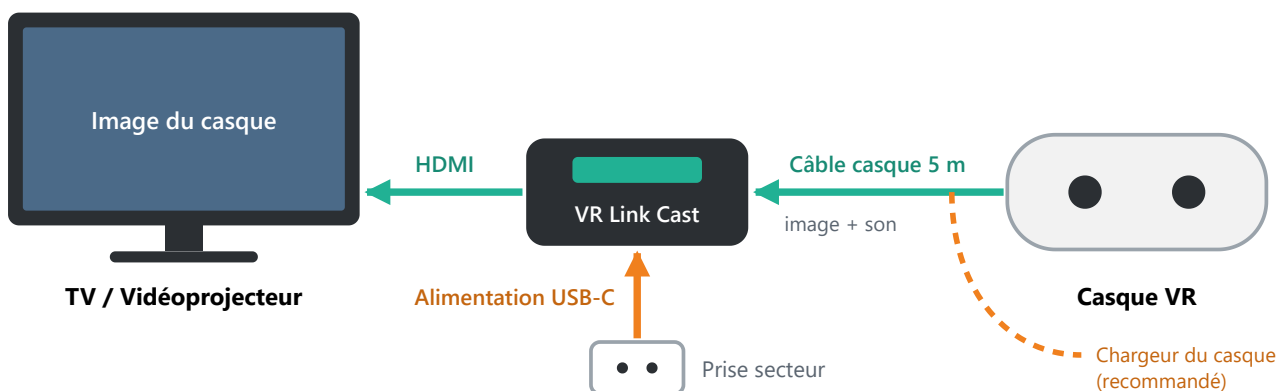
Points forts

- **Prêt à l'emploi** : branchez, connectez le casque, la diffusion démarre automatiquement.
- **Sans réseau** : le flux passe par le câble, sans Wi-Fi ni Internet. Il reste stable même dans les lieux où le Wi-Fi est saturé.
- **Sécurisé** : le boîtier est autonome et ne se connecte pas à votre réseau d'entreprise. Son déploiement est plus simple à faire valider par votre DSI.
- **Casque alimenté** : relié à l'adaptateur secteur du casque, le câble de 5 m alimente le casque pendant l'utilisation. La diffusion est plus stable.
- **Son sur l'écran** : disponible avec les casques Meta Quest 2, 3 et 3S et avec le Pico 4 Ultra.
- **Personnalisable** : affichez vos propres vidéos d'accueil et de veille.
- **Évolutif** : mises à jour automatiques dès que le boîtier est connecté à Internet, par câble Ethernet ou par le partage de connexion d'un téléphone Android.



Le public suit l'expérience VR en direct sur la TV.

Principe de fonctionnement



Contenu de la livraison

- Boîtier VR Link Cast
- Bloc d'alimentation USB-C
- Câble casque de 5 m avec dérivation pour la recharge
- Câble HDMI

À prévoir

- Un écran avec une entrée HDMI
- Un casque compatible (voir [chapitre 8](#))
- **Fortement recommandé** : l'adaptateur secteur d'origine du casque, pour une diffusion stable
- *Pour les mises à jour* : un câble Ethernet avec accès Internet, ou un téléphone Android permettant le partage de connexion USB

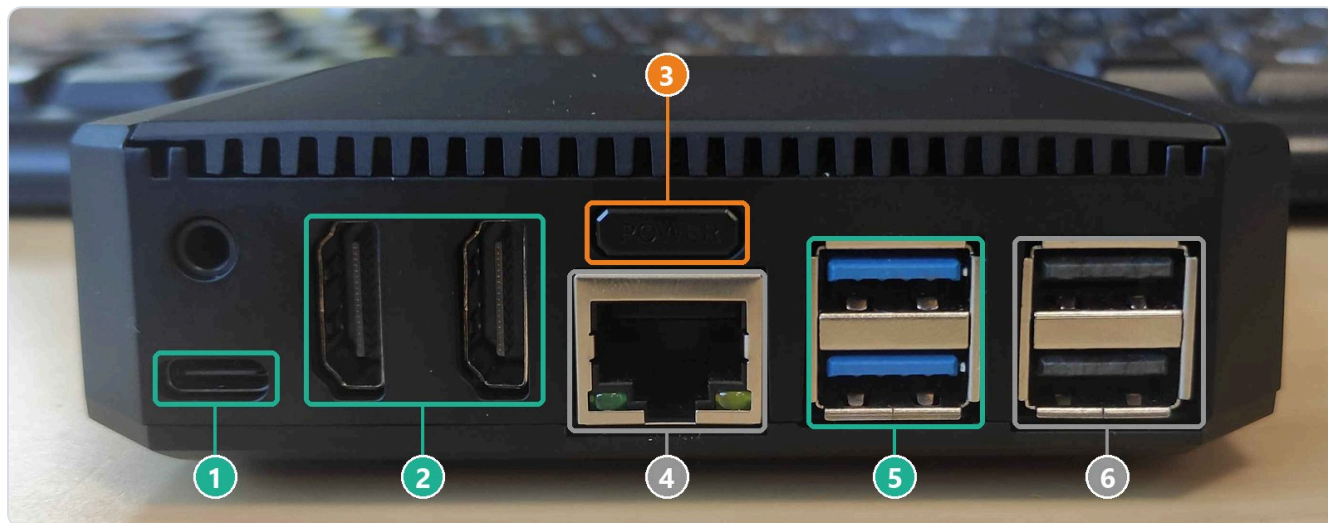
Consignes de sécurité



- Délimitez une zone de jeu dégagée. Le câble de 5 m traîne au sol : veillez à ce que ni l'utilisateur ni le public ne trébuche dessus.
- Ne tirez jamais sur le câble pour déplacer le casque ou le boîtier. Ne laissez pas la personne s'enrouler dans le câble en tournant sur elle-même.
- Installez le boîtier sur une surface stable, à l'abri de l'humidité et de la chaleur. Laissez ses grilles d'aération dégagées.
- Utilisez uniquement l'alimentation fournie. Débranchez-la avant toute manipulation de la carte microSD.
- Respectez les consignes de santé et de sécurité du fabricant de votre casque.

3 Découvrir le boîtier et le câble

Face arrière



- 1 Alimentation USB-C**
Branchez ici le bloc d'alimentation fourni.
- 2 Sorties HDMI**
Reliez l'écran à l'une des deux sorties. Les deux affichent la même image.
- 3 Bouton POWER**
Maintenir environ 3 s : éteindre. Double appui : redémarrer. L'allumage est automatique dès que le boîtier est alimenté.

- 4 Port Ethernet**
Il sert uniquement aux mises à jour par Internet. Il est inutile pour diffuser.
- 5 Ports USB bleus**
Branchez ici le câble du casque, sur l'un des deux ports. Ils servent aussi à brancher un téléphone Android pour une mise à jour.
- 6 Ports USB noirs**
Ils ne sont pas utilisés. Préférez les ports bleus, plus rapides.

i Voyant en façade : la LED verte indique que le boîtier est allumé. Lorsqu'elle est éteinte, vous pouvez débrancher l'alimentation sans risque.

Le câble casque de 5 m



- 1** Connecteur USB-A → boîtier
À brancher sur un port USB **bleu** du boîtier.
- 2** Connecteur USB-C → casque
À brancher sur le port USB-C du casque, **une fois le casque allumé**.
- 3** Connecteur USB-C → adaptateur secteur du casque (**fortement recommandé**)
Reliez-le à l'adaptateur secteur de votre casque. Le casque reste alimenté pendant l'utilisation et la diffusion est plus stable.



Vue d'ensemble : boîtier, câble de 5 m avec dérivation de recharge, casque.

4 Préparer le casque (une seule fois)

Pour transmettre son image, le casque doit autoriser le boîtier à communiquer avec lui par USB. Il faut donc activer une fois, sur chaque casque, le **mode développeur** et le **débogage USB**. Ce réglage est conservé ensuite, sauf après une réinitialisation d'usine du casque.

Meta Quest 2, Quest 3 et Quest 3S

1. Le compte Meta associé au casque doit être un **compte développeur vérifié**. Créez ou rejoignez une équipe sur le tableau de bord développeur Meta (*developers.meta.com*), puis faites vérifier le compte par SMS ou par moyen de paiement. Cette démarche est gratuite et ne se fait qu'une fois.
2. Sur le smartphone associé au casque, ouvrez l'application **Meta Horizon**.
3. Appuyez sur l'icône du **casque**, sélectionnez votre casque, puis **Paramètres du casque**.
4. Ouvrez **Mode développeur** et activez l'interrupteur.
5. Redémarrez le casque.

Pico (Pico 4, Pico 4 Ultra, Pico Neo 3)

1. Dans le casque, ouvrez **Paramètres** > **Général** > **À propos**.
2. Appuyez plusieurs fois de suite sur **Version du logiciel** jusqu'à l'activation des options pour développeurs.
3. Dans le nouveau menu **Développeur**, activez le **Débogage USB**.

HTC VIVE Focus 3 et VIVE Focus Vision

1. Dans les paramètres du casque, activez les **options pour développeurs**.
2. Activez le **Débogage USB** en choisissant le **mode compatibilité**.

Smartphone ou tablette Android

1. Ouvrez **Paramètres** > **À propos du téléphone** et appuyez 7 fois sur **Numéro de build**.
2. Dans **Paramètres** > **Système** > **Options pour les développeurs**, activez le **Débogage USB**.

Les intitulés des menus peuvent varier selon la version du système du casque. En cas de doute, consultez la documentation du fabricant.

Autoriser le boîtier (première connexion)

La première fois qu'un casque est branché au boîtier, le casque affiche une fenêtre « **Autoriser le débogage USB ?** ».

1. Mettez le casque.
2. Cochez « **Toujours autoriser depuis cet ordinateur** ».
3. Sélectionnez **Autoriser**.

La fenêtre ne réapparaîtra plus pour ce boîtier.



Cochez la case entourée avant d'autoriser.



Si vous choisissez **Annuler** ou si vous ne cochez pas la case, la diffusion ne démarre pas, ou la demande réapparaîtra à chaque connexion. Débranchez le câble du casque, rebranchez-le et autorisez de nouveau.

5 Installation

Effectuez les branchements **avant** de mettre le boîtier sous tension.

1 Reliez le boîtier à l'écran

Branchez le câble HDMI fourni entre l'une des **sorties HDMI** du boîtier et une entrée HDMI de la TV ou du vidéoprojecteur.

Écran DVI : utilisez un adaptateur HDMI-DVI. Le son ne passe alors pas par l'écran.



2 Branchez le câble du casque sur le boîtier

Branchez le connecteur **USB-A ①** du câble de 5 m sur l'un des **ports USB bleus**. Ne le branchez pas encore au casque.



3 Branchez l'alimentation sur le boîtier

Branchez le câble USB-C de l'alimentation sur le port **USB-C** du boîtier. Ne branchez pas encore le bloc sur une prise.



4 Branchez sur le secteur

Branchez le bloc d'alimentation sur une prise de courant. Le boîtier **démarré automatiquement**, sans appui sur un bouton. La **LED verte** en façade s'allume pour indiquer que le boîtier fonctionne.



5

Affichez la vidéo de présentation

Allumez l'écran et sélectionnez l'entrée HDMI utilisée, par exemple avec la touche **Source** ou **Input** de la télécommande. Après le démarrage, la **vidéo de présentation** tourne en boucle. Elle rappelle comment brancher le casque.



6

Connectez le casque

Allumez le casque, puis branchez le connecteur **USB-C ②** sur son port USB-C. Faites passer le câble le long de la sangle pour qu'il ne gêne pas l'utilisateur.

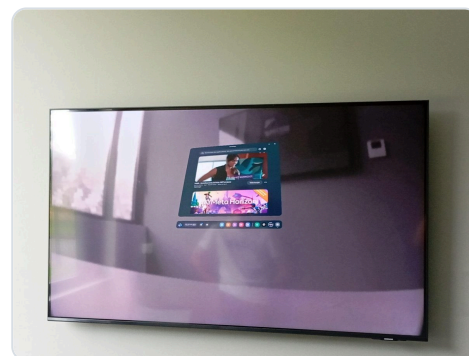
Fortement recommandé : reliez le connecteur USB-C ③ à l'adaptateur secteur du casque. Il reste facultatif, mais le casque alimenté offre une diffusion plus stable.



7

La diffusion démarre

À la première connexion, autorisez le boîtier dans le casque (voir [chapitre 4](#)). Quelques secondes plus tard, l'image du casque remplace la vidéo de présentation.



Bonnes pratiques



- Branchez l'écran avant d'alimenter le boîtier, et allumez le casque avant de le brancher au câble.
- Reliez le casque à son adaptateur secteur avec le connecteur ③ : la diffusion est plus stable.
- Démarrez le boîtier quelques minutes avant votre présentation. Vérifiez la diffusion et le volume de l'écran avant l'arrivée du public.

6 Utilisation au quotidien

Diffuser

Le boîtier fonctionne seul. Branchez simplement un casque allumé pour démarrer la diffusion. Il n'y a ni bouton, ni menu, ni réglage.

Mise en veille du casque

Si le casque se met en veille, par exemple quand il est retiré de la tête ou après un appui sur son bouton d'alimentation, l'écran affiche la **vidéo de veille**. Au réveil du casque, la diffusion reprend automatiquement sans débrancher le câble.

Changer de casque

1. Débranchez le câble du casque en cours d'utilisation : la vidéo de présentation réapparaît.
2. Branchez le casque suivant, allumé. Si c'est sa première connexion à ce boîtier, autorisez-le (voir [chapitre 4](#)).



Un seul casque à la fois. Si deux appareils sont branchés simultanément au boîtier, aucune diffusion ne démarre. Ne laissez qu'un seul casque branché.

Son

Avec les casques Meta Quest 2, 3 et 3S et le Pico 4 Ultra, le son est diffusé à la fois dans le casque et sur l'écran. Réglez le volume avec la télécommande de l'écran. Les autres casques ne transmettent que l'image (voir [chapitre 8](#)).

Alimenter le casque pendant l'utilisation

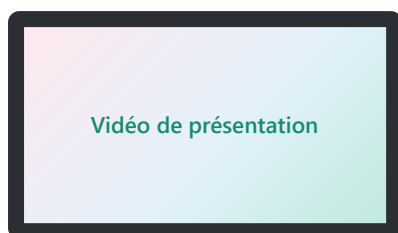
Reliez le connecteur USB-C ③ du câble à l'adaptateur secteur d'origine du casque. Cette étape est facultative, mais **fortement recommandée** : le casque alimenté offre une diffusion plus stable. Lors d'un usage intensif, il peut tout de même se décharger lentement : rechargez-le entre deux sessions.

Éteindre et redémarrer

Action	Procédure
Allumer	Automatique : branchez l'alimentation. La LED verte s'allume.
Éteindre proprement	Maintenez le bouton POWER environ 3 secondes , puis attendez que la LED verte s'éteigne avant de débrancher l'alimentation.
Redémarrer	Appuyez deux fois rapidement sur le bouton POWER (double appui).

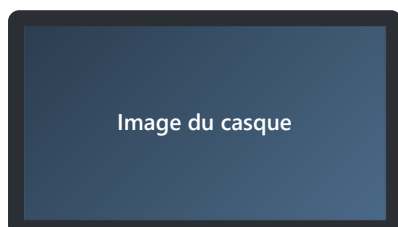
Une coupure de courant n'endommage pas le logiciel. Il est cependant préférable d'éteindre le boîtier avec le bouton POWER.

7 Ce qui s'affiche à l'écran



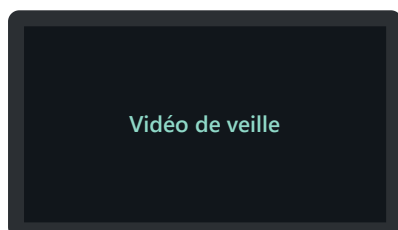
Aucun casque n'est connecté.

La vidéo de présentation, ou votre vidéo personnalisée, tourne en boucle. Le boîtier attend un casque.



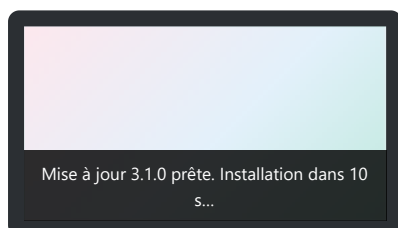
Diffusion en cours.

L'écran affiche en plein écran ce que voit l'utilisateur. L'image est recadrée automatiquement selon le modèle de casque.



Le casque est branché mais en veille.

Remettez le casque sur la tête ou appuyez sur son bouton d'alimentation pour le réveiller. La diffusion reprend seule.



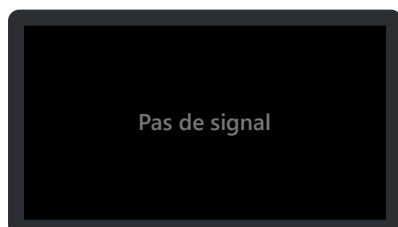
Message de mise à jour en bas de la vidéo.

Il s'affiche uniquement lorsque le boîtier est connecté à Internet, par câble Ethernet ou par le partage de connexion USB d'un téléphone Android (voir [chapitre 10](#)). Aucun message ne s'affiche pendant une diffusion.



Problème de licence.

Notez le **numéro de série** affiché et envoyez-le à contact@numix.fr. Ne modifiez ni ne supprimez jamais le fichier `license.dat` de la carte microSD.



Écran noir ou « Pas de signal ».

Le boîtier est éteint ou en cours de démarrage, ou l'entrée HDMI sélectionnée n'est pas la bonne. Voir [Dépannage](#).

8 Casques et écrans compatibles

Casques

Le boîtier reconnaît automatiquement le modèle de casque. Il adapte le cadrage de l'image pour n'afficher qu'une vue, sans les bords déformés des lentilles.

Appareil	Image	Son sur l'écran	Préparation
Meta Quest 2	✓	✓	Mode développeur (application Meta Horizon)
Meta Quest 3	✓	✓	Mode développeur (application Meta Horizon)
Meta Quest 3S	✓	✓	Mode développeur (application Meta Horizon)
Pico 4	✓	—	Débogage USB
Pico 4 Ultra	✓	✓	Débogage USB
Pico Neo 3	✓	—	Débogage USB
HTC VIVE Focus 3	✓	—	Débogage USB (mode compatibilité)
HTC VIVE Focus Vision	✓	—	Débogage USB (mode compatibilité)
Autre appareil Android smartphone, tablette, autre casque	✓ écran entier	—	Débogage USB

Un appareil Android non listé est diffusé sans recadrage : l'écran entier est affiché. Pour un casque, les deux yeux peuvent alors apparaître côte à côte. La liste des modèles pris en charge s'enrichit avec les mises à jour.

Écrans

- TV, moniteur ou vidéoprojecteur avec une **entrée HDMI**. Une entrée DVI est utilisable avec un adaptateur, mais sans son.
- Le boîtier envoie une image **Full HD 1920 × 1080 à 60 Hz**. Elle s'affiche sur les écrans HD, Full HD et 4K.

9 Personnaliser les vidéos

Vous pouvez remplacer les deux vidéos d'origine par les vôtres, par exemple pour afficher votre logo, une présentation de votre activité ou un message d'accueil.

Fichier	Vidéo remplacée	Quand est-elle affichée ?
<code>tutorial.mp4</code>	Vidéo de présentation	Aucun casque n'est connecté.
<code>sleep.mp4</code>	Vidéo de veille	Le casque est connecté mais en veille.

Préparer vos vidéos

- Format **MP4** avec une vidéo encodée en **H.264**, en **1920 × 1080** de préférence.
- Les vidéos tournent **en boucle**. Leur bande son éventuelle est jouée sur l'écran.
- Les noms de fichiers doivent être **exactement** `tutorial.mp4` et `sleep.mp4`, en minuscules. Vous pouvez remplacer une seule des deux vidéos.

Installer vos vidéos

1. Éteignez le boîtier avec le bouton **POWER**, puis **débranchez l'alimentation**.
2. Retirez délicatement la **carte microSD** du boîtier et insérez-la dans votre ordinateur, avec un adaptateur si nécessaire.
3. Ouvrez le lecteur nommé **bootfs**.
4. À la racine de ce lecteur, créez un dossier nommé `videos` s'il n'existe pas déjà.
5. Copiez-y vos fichiers `tutorial.mp4` et/ou `sleep.mp4`.
6. Éjectez proprement la carte, remettez-la dans le boîtier, puis rebranchez l'alimentation.



- Windows peut signaler un autre lecteur illisible et proposer de le **formater** : refusez toujours en cliquant sur **Annuler**. Le formater effacerait le système du boîtier.
- Ne modifiez, ne déplacez et ne supprimez aucun autre fichier de la carte, en particulier `license.dat`.



Revenir aux vidéos d'origine : supprimez simplement vos fichiers du dossier `videos`.

10 Mettre à jour le boîtier

Le boîtier fonctionne sans Internet. Pour profiter des nouveautés, comme de nouveaux casques compatibles ou des corrections, connectez-le de temps en temps à Internet. Deux possibilités : un **câble Ethernet** ou le **partage de connexion USB d'un téléphone Android**. La mise à jour se fait alors **automatiquement**.

Procédure

1. Alimentez le boîtier, relié à l'écran, et **débranchez le casque**.
2. Connectez le boîtier à Internet avec l'une des deux méthodes ci-dessous. Le boîtier n'utilise pas le Wi-Fi.

A Câble Ethernet

Branchez un câble Ethernet entre le **port Ethernet** du boîtier et une box Internet ou une prise réseau ayant accès à Internet.

B Téléphone Android

1. Activez les **données mobiles** du téléphone.
2. Branchez le téléphone sur un **port USB-A bleu** du boîtier. Le câble du casque convient : ① côté boîtier, ② côté téléphone.
3. Activez le **partage de connexion USB** du téléphone : *Paramètres > Réseau et Internet > Point d'accès et partage de connexion > Partage de connexion via USB*. Les intitulés peuvent varier selon le modèle.

Les iPhone ne sont pas officiellement pris en charge.

3. Le boîtier recherche une mise à jour, la télécharge et l'installe. La progression s'affiche en bas de la vidéo de présentation.
4. L'application redémarre seule en quelques secondes. Le message « *VR Link Cast a été mis à jour* » confirme l'installation.
5. Débranchez le câble Ethernet ou le téléphone. Le boîtier est prêt.

! **Téléphone : le débogage USB doit être désactivé.** Sinon, le boîtier prend le téléphone pour un casque et diffuse son écran, et la mise à jour attend qu'il soit débranché. Le téléchargement utilise votre forfait de données mobiles.

! **Ne débranchez pas l'alimentation** pendant le message « *Installation de la mise à jour...* ». Si une coupure survient malgré tout, l'installation reprend au démarrage suivant et la version actuelle reste intacte.

★ **Relancer une recherche** : débranchez puis rebranchez le câble Ethernet, ou désactivez puis réactivez le partage de connexion USB. Le boîtier vérifie les mises à jour à chaque connexion au réseau.

Messages affichés

Message	Signification et action
Recherche de mises à jour...	Le boîtier interroge le serveur de mises à jour.
Téléchargement de la mise à jour X.Y.Z... 45 %	Téléchargement en cours. Patientez.
Mise à jour X.Y.Z prête. Installation dans 10 s...	L'installation va démarrer. Ne branchez pas de casque.
Mise à jour X.Y.Z prête : elle sera installée quand le casque sera débranché.	Un casque est branché, ou un téléphone dont le débogage USB est activé. Débranchez-le pour lancer l'installation.
Installation de la mise à jour X.Y.Z... Ne débranchez pas l'alimentation.	Installation en cours. Le redémarrage de l'application prend quelques secondes.
VR Link Cast a été mis à jour (version X.Y.Z).	Mise à jour réussie.
VR Link Cast est à jour (version X.Y.Z).	Aucune nouvelle version n'est disponible.
Serveur de mise à jour injoignable. Vérifiez la connexion internet.	Le réseau n'a pas accès à Internet ou bloque la connexion. Essayez une autre connexion : une box domestique, ou le partage de connexion USB d'un téléphone Android, données mobiles activées.
La mise à jour a échoué. Contactez le support (contact@numix.fr).	Le fichier téléchargé n'a pas passé les contrôles de sécurité. Votre version actuelle est conservée.
La mise à jour X.Y.Z a échoué. La version A.B.C a été restaurée.	La nouvelle version n'a pas démarré correctement. Le boîtier est revenu automatiquement à la version précédente et reste utilisable. Prévenez le support.



Sécurité : chaque mise à jour est signée numériquement par Numix et vérifiée par le boîtier avant installation. Une mise à jour non authentique est refusée. Les mises à jour ne modifient pas vos vidéos personnalisées.

11 Dépannage

Dans la plupart des cas, **débrancher puis rebrancher le câble du casque** ou **redémarrer le boîtier** (double appui sur le bouton POWER) suffit à résoudre le problème.

Problème	Solutions
La LED verte ne s'allume pas	Vérifiez que l'alimentation est branchée sur une prise fonctionnelle et sur le port USB-C du boîtier. Débranchez l'alimentation, attendez quelques secondes, puis rebranchez-la.
Écran noir ou « Pas de signal »	• Sélectionnez la bonne entrée HDMI sur l'écran. • Patientez environ une minute après la mise sous tension. • Vérifiez le câble HDMI ou essayez l'autre sortie HDMI. • Si l'écran a été branché après le démarrage, redémarrez le boîtier.
La vidéo de présentation reste affichée alors que le casque est branché	• Vérifiez que le casque est allumé et que le câble est bien branché sur un port USB bleu. • Mettez le casque : une demande d'autorisation attend peut-être votre réponse (voir chapitre 4). • Vérifiez que le mode développeur et le débogage USB sont activés sur ce casque. • Vérifiez qu'un seul appareil est branché au boîtier. • Débranchez et rebranchez le câble côté casque. Utilisez de préférence le câble fourni : certains câbles USB ne font que charger.
La demande d'autorisation n'apparaît pas	Débranchez puis rebranchez le câble, casque allumé et sur la tête. Si elle n'apparaît toujours pas, désactivez puis réactivez le débogage USB ou le mode développeur, puis redémarrez le casque.
L'image est figée ou a disparu pendant la diffusion	Vérifiez que le connecteur ③ est relié à l'adaptateur secteur du casque. Débranchez ensuite le câble côté casque, attendez le retour de la vidéo de présentation, puis rebranchez-le. Si nécessaire, redémarrez le boîtier.
L'écran reste sur la vidéo de veille	Le casque est en veille : mettez-le sur la tête ou appuyez sur son bouton d'alimentation.
L'image est mal cadrée ou montre les deux yeux	Le modèle de casque n'est pas reconnu. Vérifiez qu'il figure dans la liste du chapitre 8 . Mettez le boîtier à jour ou contactez le support.
Pas de son sur l'écran	• Le son n'est transmis qu'avec les Meta Quest 2, 3 et 3S et le Pico 4 Ultra. • Vérifiez le volume et la sourdine de l'écran, ainsi que le volume du casque. • Avec un adaptateur DVI, le son n'est pas transmis.
L'image saccade	Reliez le connecteur ③ à l'adaptateur secteur du casque. Fermez les applications inutiles du casque. Branchez le câble sur un port USB bleu et évitez les rallonges USB.

Problème	Solutions
Le casque se décharge malgré le câble	Branchez le connecteur ③ sur l'adaptateur secteur d'origine du casque. Rechargez-le entre les sessions.
Mes vidéos personnalisées ne s'affichent pas	Vérifiez le dossier <code>videos</code> à la racine de <code>bootfs</code> , les noms exacts <code>tutorial.mp4</code> et <code>sleep.mp4</code> , en minuscules, et le format MP4 H.264. Redémarrez le boîtier.
Message de licence	Envoyez le numéro de série affiché à contact@numix.fr .
Écran de démarrage rouge	Débranchez puis rebranchez l'alimentation. Si l'écran rouge réapparaît, contactez le support.

12 Caractéristiques et assistance

Caractéristique	Valeur
Sortie vidéo	2 × HDMI, image identique · 1920 × 1080 à 60 Hz · câble HDMI fourni
Connexion du casque	USB, câble de 5 m avec dérivation de recharge USB-C
Alimentation	USB-C, bloc secteur fourni
Réseau	Aucun réseau nécessaire pour la diffusion · Internet utilisé uniquement pour les mises à jour, par Ethernet ou partage de connexion USB d'un téléphone Android · Wi-Fi désactivé
Mises à jour	Automatiques via Ethernet ou partage de connexion USB, signées et vérifiées, avec retour automatique à la version précédente en cas d'échec
Personnalisation	Vidéos d'accueil et de veille remplaçables (MP4)
Version du logiciel	3.0

Entretien

- Dépoussiérez régulièrement les grilles d'aération avec un chiffon sec.
- Enroulez le câble de 5 m en grandes boucles, sans le plier, pour prolonger sa durée de vie.
- Rangez le boîtier dans un endroit sec.

Logiciels libres

VR Link Cast utilise notamment les logiciels libres **scrcpy** (licence Apache 2.0) et **VLC** (licence LGPL 2.1). Les textes de licence sont fournis avec le logiciel du boîtier. Les marques citées (Meta Quest, Pico, HTC VIVE...) appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Besoin d'aide ?

Écrivez-nous à contact@numix.fr en précisant :

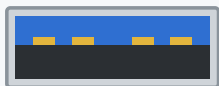
- le modèle de votre casque ;
- le problème rencontré et, si possible, une photo de l'écran ;
- le numéro de série du boîtier s'il est affiché.

NUMIX SARL · 7 avenue de la Pélatié · 81150 Marssac-sur-Tarn · www.numix.fr

A Annexe A : repérer les ports USB

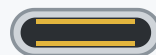
Le kit utilise deux types de connecteurs USB. Ils ont des formes différentes : l'USB-A est rectangulaire et l'USB-C est plus petit, ovale et réversible.

USB-A



- **Forme** : rectangulaire et plate, aux angles droits.
- **Taille** : la plus grande, environ 12 × 4,5 mm.
- **Sens** : un seul sens d'insertion. S'il ne rentre pas, retournez-le.
- **Repère** : l'intérieur est souvent **bleu**, comme les ports bleus du boîtier.

USB-C



- **Forme** : petite et ovale, aux bords arrondis.
- **Taille** : la plus petite, environ 8,4 × 2,6 mm.
- **Sens** : réversible. Il se branche dans les deux sens.
- **Repère** : c'est le connecteur des casques VR et des smartphones récents.

Connecteurs vus de face, agrandis à la même échelle.

Sur le boîtier



Le seul port USB-C du boîtier est réservé à l'alimentation. Branchez le casque sur un port USB-A **bleu**.

Où brancher chaque connecteur ?

Élément	Connecteur	Se branche sur
Bloc d'alimentation du boîtier	USB-C	le port USB-C du boîtier
Câble casque, extrémité ①	USB-A	un port USB-A bleu du boîtier
Câble casque, extrémité ②	USB-C	le port USB-C du casque
Câble casque, extrémité ③	USB-C	l'adaptateur secteur du casque (fortement recommandé)



Les connecteurs se branchent facilement sans forcer. Si un connecteur USB-A ne rentre pas, retournez-le. Le port USB-A est rectangulaire ; le port HDMI, lui, est plus large et a deux coins inférieurs coupés.